



ESCUELA  
POLITÉCNICA  
NACIONAL

**CONCURSO INTERUNIVERSITARIO DE  
PROGRAMACIÓN  
Y DESARROLLO DE SOFTWARE FIS 2017**



**Bases del Concurso**

Versión 1.0

*PRESENTADO POR:*

Hernán Ordoñez  
Carlos Montenegro

*REVISADO*

*FECHA:*

18 de Marzo de 2016

*FECHA ACTUALIZACIÓN*

28 de Octubre de 2016

Facultad de Ingeniería de Sistemas	Versión: 1.0
Concurso Interuniversitario de Programación y Desarrollo de Software FIS 2017	Fecha: Octubre 2016
Bases del Concurso	

## ***CONTENIDO***

1. BASES DEL CONCURSO.....	3
2. CATEGORÍAS .....	4
2.1 Programación Pura – Básica .....	4
2.2 Desarrollo Web .....	4
2.3 Desarrollo de Aplicaciones Móviles .....	4
3. COSTOS POR EQUIPO PARTICIPANTE.....	4
4. DE LOS PROBLEMAS A RESOLVER .....	4
5. DE LOS JUECES .....	5
6. DE LOS PREMIOS .....	5
7. TIEMPO DE RESOLUCIÓN Y COFFEE BREAK .....	5
7.1.1 Tiempo de Resolución.....	5
7.1.2 Coffee Breaks .....	5

Facultad de Ingeniería de Sistemas	Versión: 1.0
Concurso Interuniversitario de Programación y Desarrollo de Software FIS 2017	Fecha: Octubre 2016
Bases del Concurso	

## **BASES DEL CONCURSO**

### **1. BASES DEL CONCURSO**

- Podrán participar todos los estudiantes, egresados y agrupaciones de una carrera de Ingeniería o Tecnología en Sistemas, Ciencias de la Computación o afines.
- Los equipos deberán estar formados por 2 estudiantes para la categoría de programación pura y hasta 4 estudiantes para las otras, además, los estudiantes no podrán pertenecer a dos categorías o equipos y deben pertenecer a la misma institución educativa a la que representen.
- Los equipos participantes deben estar acompañados de un docente o tutor designado por la institución educativa.
- Cada participante deberá presentar un documento que acredite el porcentaje actual aprobado, el semestre que está cursando (horario de clases o certificado de matrícula debidamente sellados por la secretaría de la facultad de la institución educativa que representa) o una identificación oficial vigente de la institución (carnet institucional o de facultad que representa) y la cédula de ciudadanía antes de iniciar el concurso.
- La inscripción debe hacerse previamente al concurso a través del formulario de registro en línea en el portal web de Imagen FIS. Es importante destacar que esta opción se eliminará una vez que el cupo del concurso esté lleno.
- Para poder realizar el registro del equipo al concurso será necesario anexar la copia escaneada del depósito del pago respectivo.
- Se aceptará hasta 20 inscripciones hasta el viernes 13 de enero de 2017.
- Se asignará al menos 2 computadoras. Los equipos se habilitarán el día anterior al concurso en horario de 08:00 a 18:00 para que los participantes instalen sus herramientas de trabajo.
- Durante el desarrollo del concurso los participantes pueden comunicarse sólo con integrantes de su equipo y con el personal encargado del concurso (cuando sea necesario).
- Se permitirá el ingreso de un dossier de máximo de 10 hojas impresas con material escrito por los participantes que se revisará antes del concurso.
- Queda prohibido a los participantes ingresar al área del concurso con equipos o medios electrónicos (calculadoras, teléfonos, smartphones, tabletas, computadoras portátiles, memorias flash, etc.).
- No se permite ayuda externa o intercambio de información de ninguna clase, con ninguna persona ajena (tutor, representante, acompañante, etc.) al grupo de trabajo durante la realización del concurso, incluido los coffe breaks.
- Cualquier intento de obtener ayuda de esta clase o de interferir con los demás equipos está prohibido.
- El equipo que desacate estas bases será descalificado.
- Las instrucciones que describen la mecánica del concurso serán entregadas y explicadas al principio del mismo.

Facultad de Ingeniería de Sistemas	Versión: 1.0
Concurso Interuniversitario de Programación y Desarrollo de Software FIS 2017	Fecha: Octubre 2016
Bases del Concurso	

- El resultado será inapelable y se dará a conocer luego de la respectiva evaluación por parte de los jueces.

## 2. CATEGORÍAS

### 2.1 Programación Pura – Básica

- Podrán participar estudiantes que hayan aprobado hasta el 60% de la carrera.
- Las áreas a cubrir: Vectores, Matrices, Estructura de datos, Control de excepciones, Programación Orientada a objetos, Base de datos, Archivos y demás tópicos afines que se cubren dentro de los semestres considerados.

**NOTA:** Para la participación en esta categoría, cada equipo estará conformado por 2 estudiantes.

### 2.2 Desarrollo Web

- Podrán participar estudiantes que hayan aprobado más del 60% de la carrera.
- Las áreas a cubrir: Diseño y Programación de portales web con bases de datos, Programación móvil, Multi capas, Web sockets, Web services, y demás tópicos afines que se cubren dentro de los semestres considerados.

**NOTA:** Para la participación en esta categoría, cada equipo estará conformado por 4 estudiantes.

### 2.3 Desarrollo de Aplicaciones Móviles

- Podrán participar estudiantes que hayan aprobado más del 60% de la carrera.
- Las áreas a cubrir: Diseño y Programación de aplicaciones móviles con bases de datos, Programación móvil, Multi capas, y demás tópicos afines que se cubren dentro de los semestres considerados.

**NOTA:** Para la participación en esta categoría, cada equipo estará conformado por 4 estudiantes.

**NOTA GENERAL:** Cada categoría se abrirá con un mínimo de 3 equipos.

## 3. COSTOS POR EQUIPO PARTICIPANTE

- \$ 50 por equipo.

## 4. DE LOS PROBLEMAS A RESOLVER

- Los participantes defenderán su propuesta frente a los jurados.
- Los jueces propondrán uno o varios problemas.
- Los problemas no estarán orientados a ninguna tecnología en particular, se trata de resolverlos con el mejor algoritmo y en el menor tiempo posible.
- Los criterios de evaluación y sus ponderaciones serán determinados por los jurados y serán expuestos al inicio de concurso. Estos no serán sujetos a discusión.

Facultad de Ingeniería de Sistemas	Versión: 1.0
Concurso Interuniversitario de Programación y Desarrollo de Software FIS 2017	Fecha: Octubre 2016
Bases del Concurso	

## 5. DE LOS JUECES

- Son profesionales imparciales sin ningún compromiso con los estudiantes participantes.
- Son los únicos responsables de determinar los ganadores del evento.
- Sus decisiones serán inapelables.
- Al finalizar el periodo de tiempo establecido comenzará el proceso de calificación: concluido este, se anunciarán los ganadores del concurso.
- La calificación se realizará por puntos donde se tomará en cuenta:
  - Complejidad de código
  - Metodología (uso de clases, métodos, etc.)
  - Algoritmia
  - Tiempo de resolución
- El puntaje será sobre 10.

## 6. DE LOS PREMIOS

- Los ganadores se harán acreedores a UN PREMIO ÚNICO que establezcan los organizadores.

## 7. TIEMPO DE RESOLUCIÓN Y COFFEE BREAK

### 7.1.1 Tiempo de Resolución

- El tiempo de resolución asignado será de 08:00 a 14:00

### 7.1.2 Coffee Breaks

- Los participantes tendrán derecho a 2 coffee breaks.
- Los coffee breaks tendrán una duración de 15 min cada uno.
- Los coffee breaks se servirán en las aulas del 4to piso de la Facultad de Sistemas, en los siguientes horarios:
  - Primero: 10:30 a 11:30
  - Segundo: 15:00 a 16:00

**NOTA:** El participante verá prudente el momento adecuado en el que proceda a tomar su respectivo refrigerio, el cual debe estar dentro de este lapso de tiempo antes mencionado.

Quito M.D. 28 de Octubre de 2016.

Atentamente,

---

**Ing. Hernán Ordoñez**  
**Coordinador de Imagen Sistemas**  
 Facultad de Ingeniería de Sistemas.  
 Escuela Politécnica Nacional

<b>Versión del plan:</b>	1.0		
<b>Revisado por:</b>	Ing. Carlos Montenegro	<b>Fecha de revisión:</b>	2016-09-23

Facultad de Ingeniería de Sistemas	Versión: 1.0
Concurso Interuniversitario de Programación y Desarrollo de Software FIS 2017	Fecha: Octubre 2016
Bases del Concurso	

	Ing. Myriam Hernández		2016-09-24
<b>Elaborado por:</b>	Ing. Hernán Ordoñez	<b>Fecha de elaboración:</b>	2016-10-28
<b>Aprobado por:</b>	Consejo de Facultad -		